



Contribution ID: 41

Type: NiMyRio-EmbeddedSystemsKit

PART III; Projekt 26; NiMyRio-EmbeddedSystemsKit; Rodzinną Politechnika 26. LCD znakowy –UART interfejs (LCD Character Display –UART Interface)

Cele nauczania:

po starannym wykonaniu zalecanych w tym rozdziale działań z pewnością potrafisz:

- 1) Skonfigurować układ dla komunikacji szeregową UART w wymaganej szybkości transmisji,
- 2) Przekierować znaki tak, by pojawiły się bezpośrednio na wyświetlaczu,
- 3) Wysłać odpowiednią sekwencję kodu, aby dostosować tryb wyświetlania do wymaganego.

Abstract

Wykonaj Projekt: Wyświetlacz znakowy LCD - UART interfejs.

Wyświetlacz znakowy LCD jest układem bardzo przydatnym w naszych Projektach. To doskonały układ do wizualizacji kodu, danych pomiarowych, stanu układu, komunikatów, także w kodzie ASCII. Na Rysunku 26-1 pokazano LCD znakowy wyświetlacz z EmbeddedSystemsKit dla NiMyRio. Obsługuje on trzy różne standardy komunikacji szeregową. W tym rozdziale skupimy się na standardzie transmisji UART Universal Asynchronous Receiver Transmitter, a kolejne dwa rozdziały obejmą standardy: SPI i I2C-bus.

Primary author: Mr PERYT, Marek (Warsaw University of Technology)

Co-author: PERYT, Stanisław

Presenters: Mr PERYT, Marek (Warsaw University of Technology); PERYT, Stanisław

Session Classification: RIO-EmbeddedSystemsKit

Track Classification: WARSZTATY EmbeddedSystemsKit