

ATLAS-GTU TAI Workshop

Geometry development for the visualization applications

Layers Processing for the Tracer Framework

21.12.2022

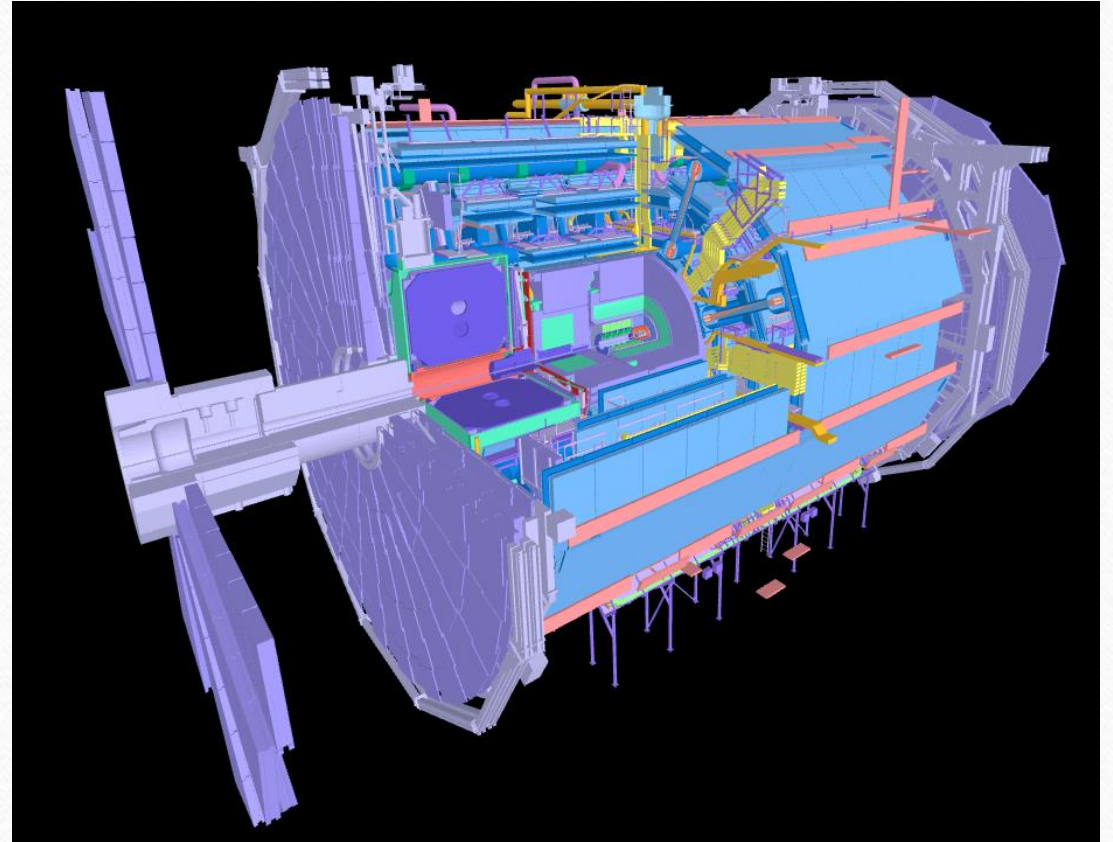
ალექსანდრე ალიხანოვი
საქართველოს ტექნიკური უნივერსიტეტი

მონახაზი

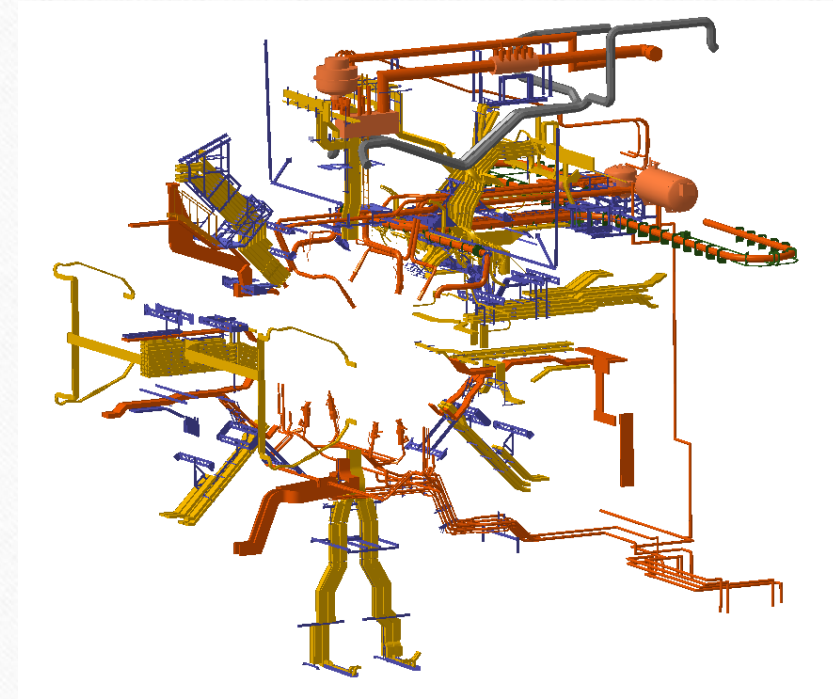
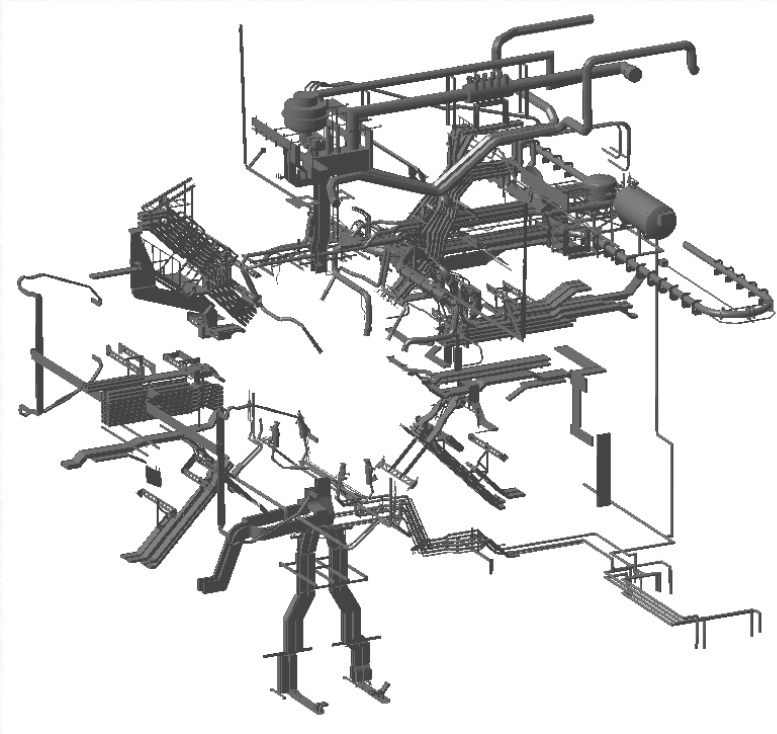
- 1) ფენებად დაყოფა
- 2) ფენების გერთიანება
- 3) Blender-ში მუშაობა
- 4) საბოლოო ფაილის მიღება

ფენებად დაყოფა

იმისათვის, რომ ვიზუალურად განვასხვავოთ სხვადასხვა ტიპის გეომეტრია ერთმანეთისგან, ჩვენ ვყოფთ გეომეტრიას სხვადასხვა ფენად (ლერად) და თითოეულს ვაძლევთ საკუთარ ფერს.



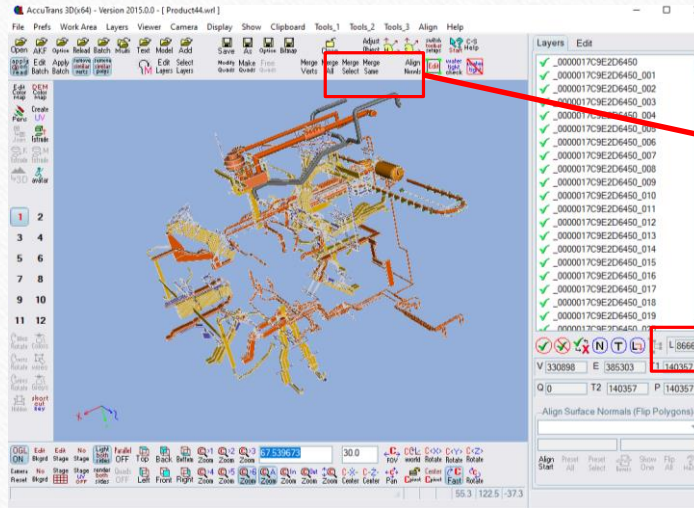
ფენებად დაყოფა



გეომეტრია რომ გავყოთ სხვადასხვა ფენებად თავიდან ჩვენ ვაფერადებთ ერთი და იგივე ნაწილებს ერთ ფერად (მილები ერთ ფერადში, კაბელები მეორე ფერში და ასე შემდეგ)

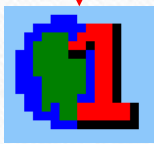
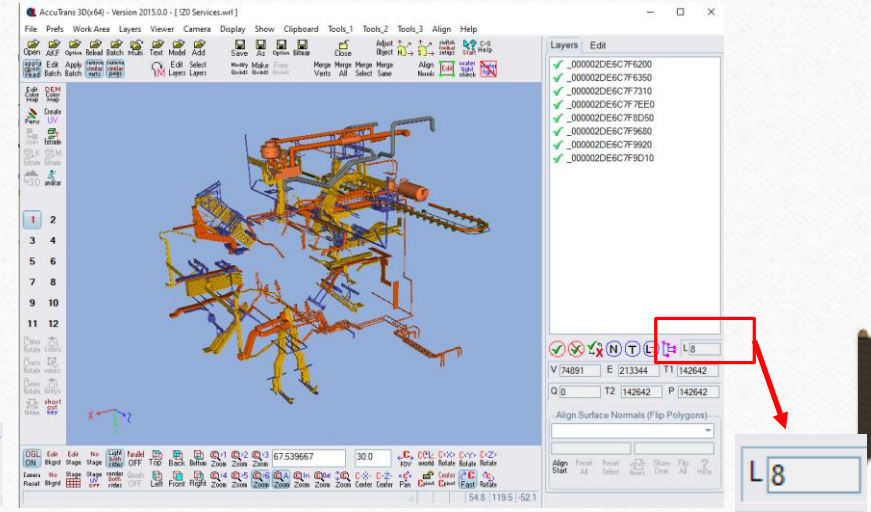
Blender-ში მუშაობა

მას შემდეგ რაც გავაფერადებთ მთელ გეომეტრიას, ვაქცევთ ფაილს wrl ფორმატში და ვტვირთავთ მას accutrans პროგრამაში.



Merge Same

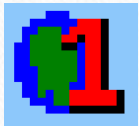
L 86660



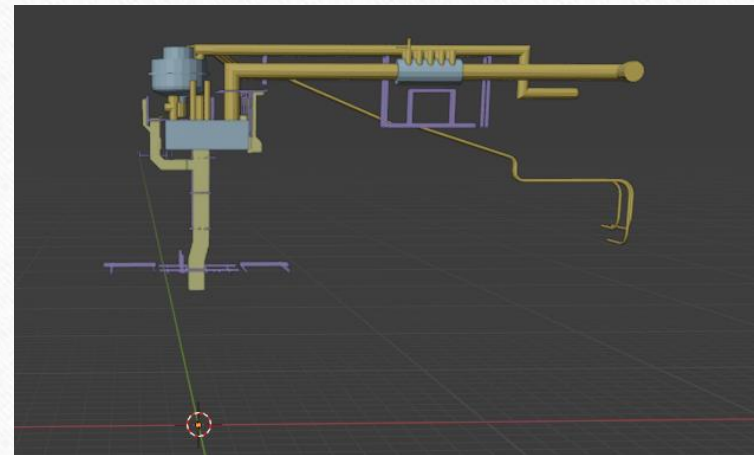
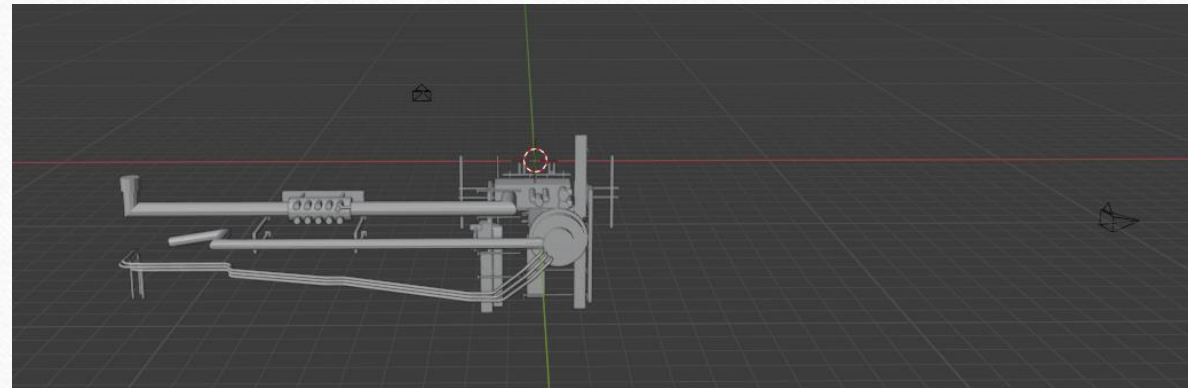
აქ ჩვენ ვაერთიანებთ ერთი ფერის ქვეშ ერთ ფენას merge same დილაკის გამოყენებით.

ეს ეტაპი საჭიროა იმისათვის, რომ მას შემდეგ რაც catia-ს ფაილის ექსპორტს გავაკეთებთ wrl ფაილში, თითქმის ყველა პოლიგონი ცალკე ფენად შეინახება, რაც მნიშვნელოვნად ზრდის ფენების რაოდენობას, რაც გავლენას ახდენს პერფორმანსზე მისი შემცირებით.

ფენებად დაყოფა

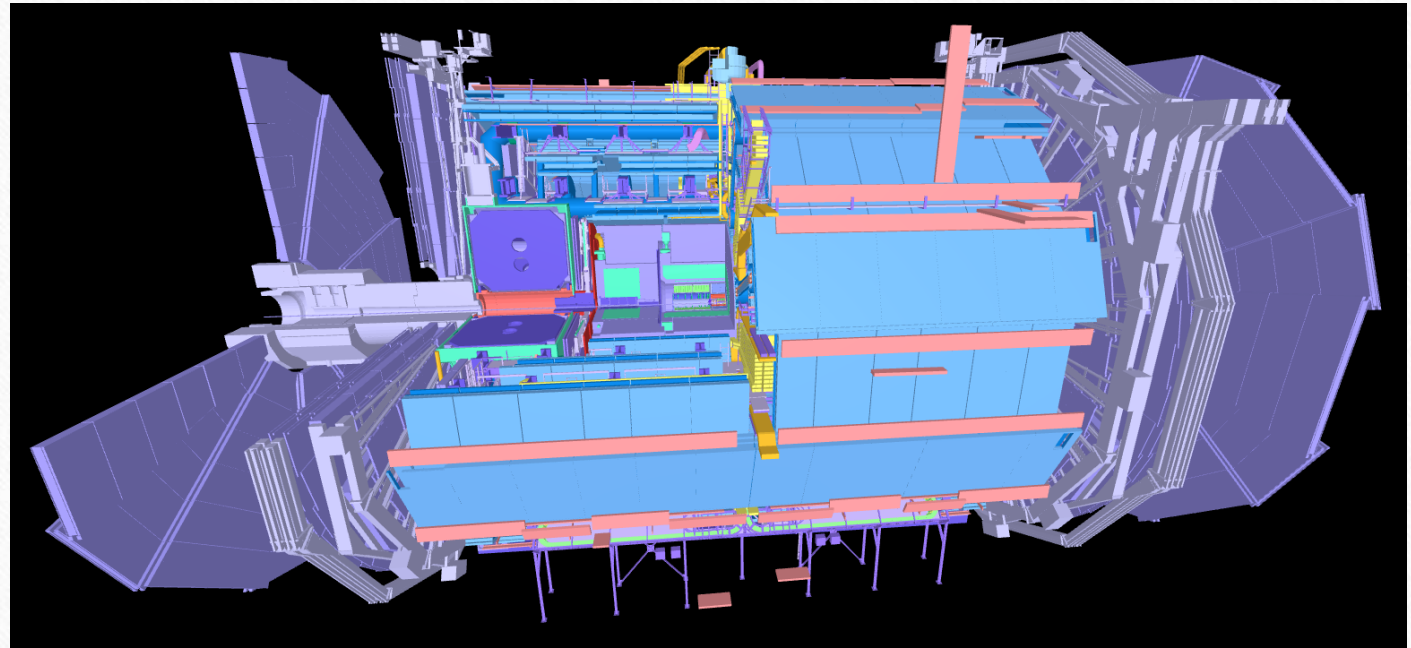


acutrans-ის შემდეგ
ვტვირთავთ მიღებულ
ფაილს ბლენდერში,
სადაც ვაყენებთ
გეომეტრიას თავის
ადგილზე და
ვაყენებთ საბოლოო
ფერს, რომელიც
გამოჩნდება tracer-ში.



საბოლოო ფაილის მიღება

შეღებვის შემდეგ, მიღებული გეომეტრია გადავიყვანეთ glb ფორმატში და ავტომატურად მას gitlab-ში, საიდანაც tracer უკვე იყენებს ფაილებს ვიზუალიზაციისთვის.



*Thank You
For Your Attention*

