

ROOT II ve III Ödevleri (m.unel@physics.ox.ac.uk, ders)

Alıřtırmalardan en az (seçtiđiniz) dört tanesini yapın.

Alıřtırma 1: ROOT GUI'sine ısınma turları

Ekteki alıřtırma_1.C makrosu ve alıřtırma_1.png dosyalarına bakınız. Ekte bir de alıřtırma_1.eps dosyası var. Burada göreceksiniz ki ROOT desenli arka fonu eps'e konulamamıř: oturumunuzu kapatmadan, daima makronuzu kaydedin!

Alıřtırma 2: Basit bir grafik çizimi ve grafik eksenleriyle oynamak

Ekteki alıřtırma_2.C adlı isimsiz makro bu alıřtırmadaki soruları cevaplayıp alıřtırma_2.png de görülen grafiđi yaratmaktadır. ROOT eđitseli label1.c dosyasını da ekte bulabilirsiniz.

Alphanumeric Bin Labels

```
=====
By default, an histogram axis is drawn with its numeric bin
labels.
One can specify alphanumeric labels instead with:
1- call TAxis::SetBinLabel(bin,label);
   This can always be done before or after filling.
   When the histogram is drawn, bin labels will be
automatically drawn.
   See example in $ROOTSYS/tutorials/labels1.C, labels2.C
```

Alıřtırma 3: Histograma eđri uydurmak

Ekteki alıřtırma_3.C isimsiz makrosu bu görevi yapıp alıřtırma_3.root dosyasını ve alıřtırma_3.eps grafiđini yaratmaktadır.

Alıştırma 4: Kabuk/C++ ve TChain() uygulaması

Ekteki alıştırma_4_makro.C ve alıştırma_4_kabuk.sh dosyaları bunu yapmanın bir yoluna örnektir.

Alıştırma 5: TTree'ye göz aşinalığı

Ekte bu dosyaları bulabilirsiniz. (Size dağıtılmış cd'lerde sanırım dosya isimleri aaa_* şeklindeydi)