



Contribution ID: 40

Type: NiMyRio-EmbeddedSystemsKit

PART III; Projekt 25; NiMyRio-EmbeddedSystemsKit; Rodzinną Politechnika 25. Klawiatura (Keypad)

Cele nauczania:

po starannym wykonaniu zalecanych w tym rozdziale działań z pewnością potrafisz:

- 1) Opisać połączenie matrycy z klawiszami,
- 2) Omówić potrzebę i działanie wewnętrznych rezystorów PullUp i PullDown, innych eliminatorów zakłóceń w przypadkach szczególnych dodatkowych komponentów,
- 3) Określić, które z wielu wybranych klawiszy mogą być równocześnie dekodowane.

Abstract

Wykonaj Projekt; Klawiatura.

Klawiatura zapewnia niezbędny ludzki czynnik interfejsu użytkownika. Na Rysunku 25-1; pokazano klawiaturę 4 x 4, z EmbeddedSystemsKit dla NiMyRio. Klawisze, po aktywacji zwierają skojarzone z nimi styki i uruchamiają procedurę generowania skojarzonego znaku. Klawiatura jest matrycą przyciskową 4 x 4. Jej stan może być skanowany w celu określenia pojedynczego i/lub wielu naciśniętych klawiszy. One, –jeśli są aktywne –odwołując się do pamięci układu wysyłają przyporządkowane im kody wybranego znaku.

Primary author: Mr PERYT, Marek (Warsaw University of Technology)

Co-author: PERYT, Stanisław

Presenters: Mr PERYT, Marek (Warsaw University of Technology); PERYT, Stanisław

Session Classification: RIO-EmbeddedSystemsKit

Track Classification: WARSZTATY EmbeddedSystemsKit