

## 55. Instrument muzyczny;

(Music Maker)

---

**Wykonaj Projekt:** Instrument muzyczny.

Sterując głośnikiem za pomocą generatora tonu, którego częstotliwość i amplituda są kontrolowane przez czujniki, możesz wykonać instrument elektroniczny. Zastosuj sterowanie częstotliwością za pomocą czujnika oświetlenia, a do sterowania amplitudą generowanych dźwięków wykorzystaj zmiany położenia NiMyRio wykrywane przez przyspieszeniomierz.

**Układy wejściowe:**

Fotokomórka (9), Przyspieszeniomierz (21)  
*Photocell (9), Accelerometr (21):*

**Układy wyjściowe:**

Brzęczyk-głośnik (11)  
*Buzzer-Speaker (11)*



## NOTATKI: