

# Software Quality and Testing

Tight agenda:

- Performance of Atlas Work Flows (Tony Limosani)
- Introducing Google Mock Testing (Peter Sherwood)
- Testing in Simulation Code (Elmar Ritsch)
- Analysis Framework Testing (Nils Krumnack)
- The Future: Guided Discussion (Stefan Kluth)

# Information Goto

<http://atlas-computing.web.cern.ch/atlas-computing/projects/qa/CoverityResult/Projects/Statistics.xml>

<https://twiki.cern.ch/twiki/bin/view/AtlasComputing/AtlasCoverity>

<https://twiki.cern.ch/twiki/bin/viewauth/AtlasComputing/SoftwareQuality>

twiki.cern.ch/twiki/bin/viewauth/

Software TIM in Glasgow (06-10 June 2016)

Atlas Computing

ShaunRoe  
Log Out  
AtlasComputing

Atlas Collaboration

Atlas TWiki  
Atlas Protected  
Atlas Computing  
Public Results

Create a LeftBar for this page

Index  
Changes  
Notifications

Software Quality

- Introduction
- Just starting with C++ and/or Athena
- Working with existing code
- Beautiful code **NEW**
- Checking code
  - Static Analysis
  - Cyclomatic Complexity **NEW**
- Debugging
- Profiling code
- Unit tests
- Integrated Development Environment
- Resources
  - Atlas TWikis for improving your code
  - Books
    - e-Books
  - Coding Standards
  - Web resources
  - Atlas tutorials

Introduction

This page aims to bring together resources which encourage developers to write better code in the Atlas coding environment. You will find links to tutorials, coding guidelines and articles related to code development, as well as tips and tools to facilitate the coding process. If you are developing code in Atlas, it is

<https://twiki.cern.ch/twiki/bin/view/AtlasComputing/CppCheck>

twiki.cern.ch/twiki/bin/view/AtlasComputing/

Software TIM in Glasgow (06-10 June 2016)

Atlas Computing

ShaunRoe  
Log Out  
AtlasComputing

Atlas Collaboration

Atlas TWiki  
Atlas Protected  
Atlas Computing  
Public Results

Create a LeftBar for this page

Index  
Changes  
Notifications

CppCheck

- Introduction
- Using cppcheck
- Options
- Running locally
- Results History

Introduction

Cppcheck is an open source tool to perform static analysis of C++ code, which reveals coding errors such as invalid loop statements, memory leaks, inodes out of bounds.

Using cppcheck

In Atlas, cppcheck is run twice per week on the dev nightly (started 10 May 2016, previously, it was run on the release kit since November 2015) at the same time as the Coverity scan. A summary of the results and links to the errors as highlighted lines of code are available from the [cppcheck statistics](#) page. Contrary to the Coverity runs, no emails are currently sent to developers on the basis of the results.

The Gauss project is currently excluded.

Options

<https://twiki.cern.ch/twiki/bin/view/AtlasComputing/CyclomaticComplexity>

twiki.cern.ch/twiki/bin/view/AtlasComputing/

Software TIM in Glasgow (06-10 June 2016)

Atlas Computing

ShaunRoe  
Log Out  
AtlasComputing

Atlas Collaboration

Atlas TWiki  
Atlas Protected  
Atlas Computing  
Public Results

Create a LeftBar for this page

Index  
Changes  
Notifications

Cyclomatic Complexity

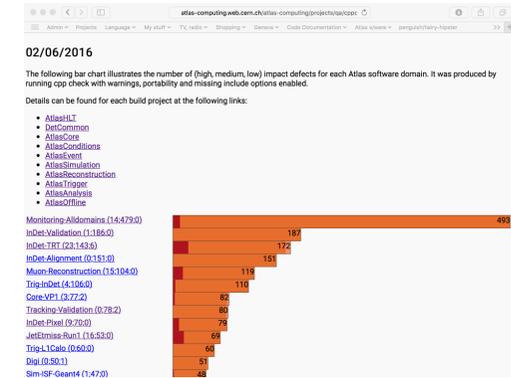
- Introduction
- Explanation
- Measurement Tools
- Results
  - Cyclomatic Complexity Result
  - Lines of Code per Function Result
- References
- Technical instructions

Introduction

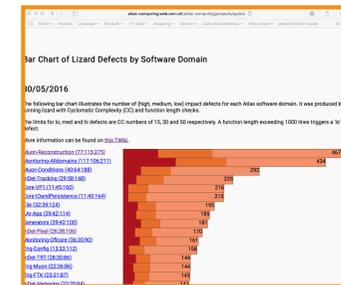
Cyclomatic Complexity is variously used as a general indication of code maintainability/reliability; more controversially, it is also used as an indication of code quality. This article gives an outline of what the number means and acceptable ranges, and describes the 'lizard' tool we use to measure it in Atlas.

Explanation

<http://atlas-computing.web.cern.ch/atlas-computing/projects/qa/cppcheck/result/Statistics.xml>

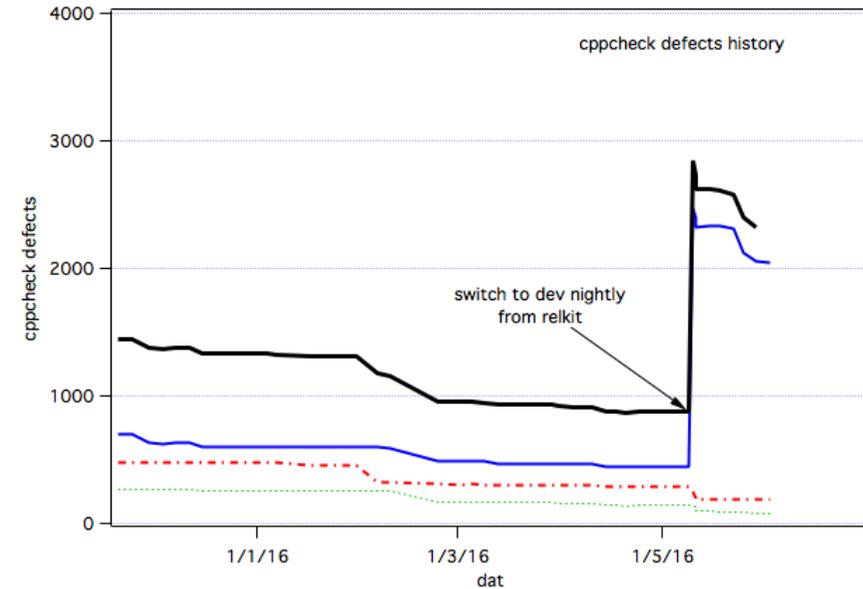
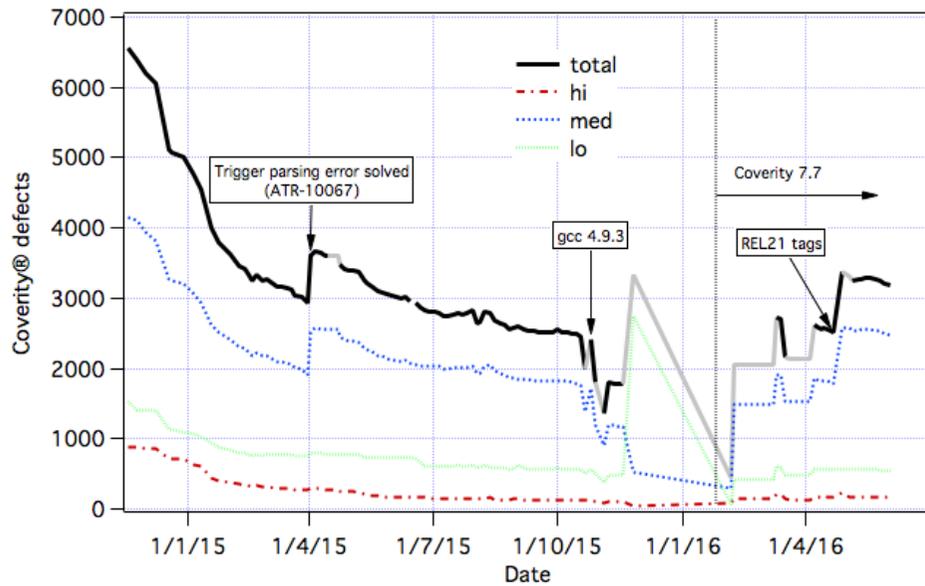


<http://atlas-computing.web.cern.ch/atlas-computing/projects/qa/lizard/result/Statistics.xml>

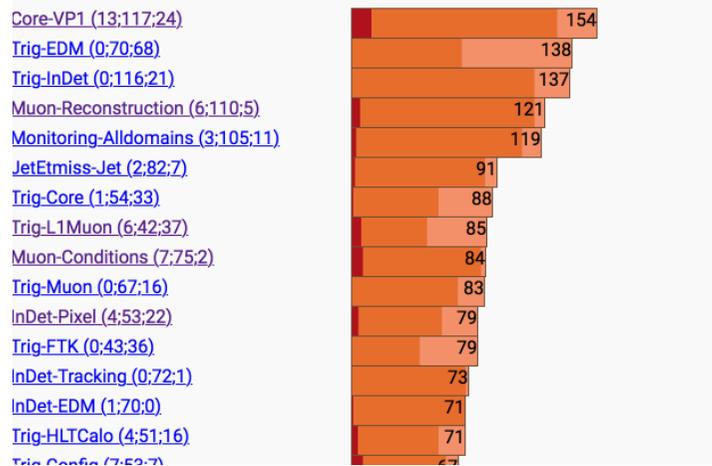


*new*

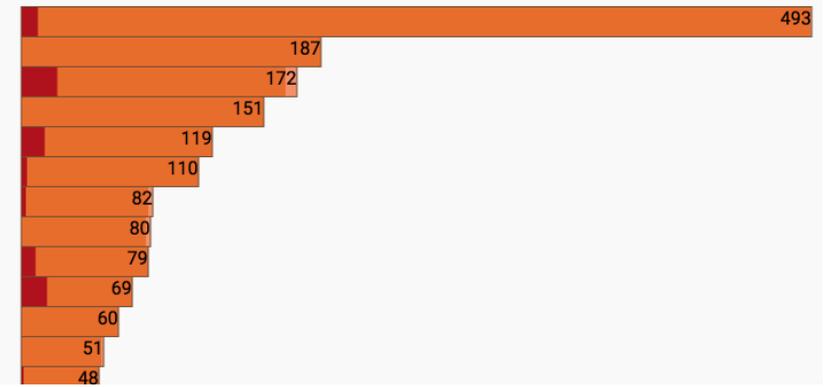
# In passing..



League tables are also available for [only high impact defects](#) and [high + medium impact](#)



<a href="#">Monitoring-Alldomains (14:479:0)</a>	493
<a href="#">InDet-Validation (1:186:0)</a>	187
<a href="#">InDet-TRT (23:143:6)</a>	172
<a href="#">InDet-Alignment (0:151:0)</a>	151
<a href="#">Muon-Reconstruction (15:104:0)</a>	119
<a href="#">Trig-InDet (4:106:0)</a>	110
<a href="#">Core-VP1 (3:77:2)</a>	82
<a href="#">Tracking-Validation (0:78:2)</a>	80
<a href="#">InDet-Pixel (9:70:0)</a>	79
<a href="#">JetEtmiss-Run1 (16:53:0)</a>	69
<a href="#">Trig-L1Calo (0:60:0)</a>	60
<a href="#">Digi (0:50:1)</a>	51
<a href="#">Sim-ISF-Geant4 (1:47:0)</a>	48



# Uncrustify

ข้อความที่ขอแนะนำนี้ให้แจ้งแก่ผู้ถูกจับกุมหรือกักตัวซึ่งเป็นชาวต่างชาติ

ข้อความที่ 1:

กรณีที่มีการแจ้งกองศุลกากรหรือไม่ ถือว่าเป็นทางเลือกของชาวต่างชาติผู้นั้น (สำหรับคำแปล โปรดอ่านตอนที่สี่)  
ในฐานะที่ท่านมีสิทธิพลเมืองอเมริกัน เมื่อท่านถูกจับกุมหรือกักตัว ท่านมีสิทธิออกบัตรการสัญจรซึ่งถือเป็นการจับกุมเมื่อท่านเข้าพื้นที่ซึ่งอยู่ของสถานทูตของท่านในสหรัฐ ให้สิทธิการนี้ด้วย ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากสถานทูตของท่านในอเมริกา และจ้างทนายความ และอาจช่วยติดต่อกับครอบครัวของท่าน และขอความช่วยเหลือ ท่านมีสิทธิที่จะไม่ถูกทรมาน หรืออาจระงับการทรมาน บุคคลที่ได้รับการช่วยเหลือโดยท่าน มีหน้าที่ที่จะต้องแจ้งให้ทางการสหรัฐแจ้งเรื่องการจับกุมของท่านให้ท่านได้รับทราบ ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน ท่านมีสิทธิที่จะขอความช่วยเหลือจากผู้ให้บริการทางการแพทย์ของท่าน

/afs/cern.ch/atlas/offline/external/uncrustify/atlas.cfg

```
# Style definition for C++ files. Based on 'Stroustrup' style (sort-of)
#
newlines                = LF      # auto/lf/crlf/cr
indent_with_tabs       = 0      # 0=spaces only 1=indent to level only, 2=indent with tabs
input_tab_size         = 4      # original tab size
output_tab_size        = 4      # The size of tabs in the output (only used if align_with_tabs=true)
indent_columns         = 2      # The number of columns to indent per level. Usually 2,3,4 or 8.
indent_label           = 2      # pos: absolute col, neg: relative column
indent_align_string    = TRUE    # align broken strings
indent_brace           = 0      # Spaces to indent '{' from level
indent_namespace       = True    # Whether the 'namespace' body is indented
indent_extern          = False   # Whether the 'extern "C"' body is indented
indent_class           = True    # Whether the 'class' body is indented
indent_else_if         = False   # False=treat 'else\nif' as 'else if' for indenting purposes; if true,
indent_var_def_blk     = 0      # Amount to indent variable declarations after a open brace. neg=relative,
```

very customisable!

```
for (i = 0; i < 24; ++i)
{
    if (!(m_word_TE & mask) && i > 3)
    {
        SawZero1 = true;
    }
    if (SawZero1) {
        if ( (m_word_TE & mask) && SawZero )
            break;
        else if ( !(m_word_TE & mask) )
            SawZero = true;
    }
    mask <<= 1;
    if (i == 7 || i == 15)
        mask <<= 1;
}

if ( 24 == i )
    return i;

return (23 - i);
}
```



```
for (i = 0; i < 24; ++i) {
    if (!(m_word_TE & mask) && i > 3) {
        SawZero1 = true;
    }
    if (SawZero1) {
        if ((m_word_TE & mask) && SawZero) {
            break;
        } else if (!(m_word_TE & mask)) {
            SawZero = true;
        }
    }
    mask <<= 1;
    if (i == 7 || i == 15) {
        mask <<= 1;
    }
}

if (24 == i) {
    return i;
}

return(23 - i);
}
```

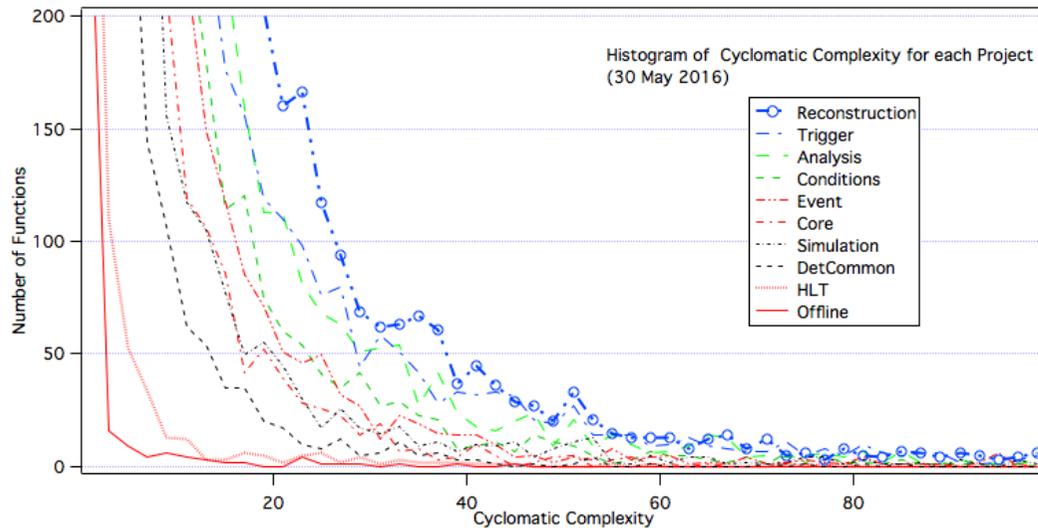


Aim for **consistency**, not uniformity

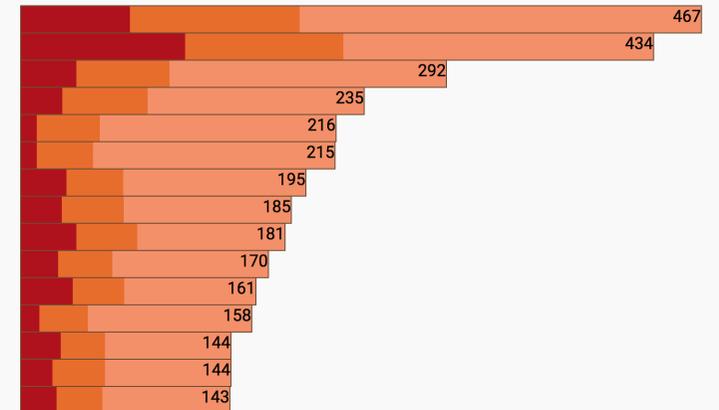
*Avoid:* `if (nhits>2) nTotHits++; nMultHit++;`



# Lizard: First results



- Muon-Reconstruction (77;115;275)
- Monitoring-Alldomains (117;106;211)
- Muon-Conditions (40;64;188)
- InDet-Tracking (29;58;148)
- Core-VP1 (11;45;160)
- Core-IOandPersistence (11;40;164)
- Tile (32;39;124)
- LAr-App (29;42;114)
- Generators (39;42;100)
- InDet-Pixel (26;38;106)
- Monitoring-Ofcore (36;35;90)
- Trig-Config (13;33;112)
- InDet-TRT (28;30;86)
- Trig-Muon (22;36;86)
- Trig-FTK (25;31;87)



ProjectName	nFunc	avgcc	ccmax	File
Offline	319	4.1	200	AtlasOffline/Calorimeter/CaloExample/CaloTests/src/MyAnalysis.cxx:1387
HLT	724	4.5	77	AtlasHLT/HLT/Trigger/TrigMonitoring/TrigOnlineMonitor/src/TrigALFAROBMonitor.cxx:1246
DetCommon	5229	3.2	256	DetCommon/Trigger/TrigConfiguration/TriggerMenuCompiler/src/CentralTriggerProcessor.cxx:54
Simulation	9378	4.1	357	AtlasSimulation/Generators/GeneratorFilters/src/WZtoLeptonFilter.cxx:201
Core	17065	2.6	183	AtlasCore/DetectorDescription/AtlasDetDescr/src/AtlasDetectorID.cxx:946
Event	38773	2.3	684	AtlasEvent/LArCalorimeter/LArExample/TestLArHardwareID/src/TestLArHWID_Algo.cxx:297
Conditions	23161	3.1	416	AtlasConditions/MuonSpectrometer/MuonGeoModel/src/MuonChamber.cxx:92
Analysis	22038	4.7	569	AtlasAnalysis/MuonSpectrometer/MuonValidation/MuonDQA/MuonRawDataMonitoring/RpcRawDataMonitoring/src/RPCStandaloneTracksMon.cxx:310
Trigger	20640	4.9	554	AtlasTrigger/DataQuality/dqm_algorithms/src/RPC_OccupancyHoleFinder.cxx:51
Reconstruction	29607	4.9	817	AtlasReconstruction/MuonSpectrometer/MuonCalib/MuonCalibStandAlone/MuonCalibStandAloneExtraTools/src/HistogramManager.cxx:1647



# Conclusions

Look at your defects! (Coverity, Cpp check)

Ensure your code is readable! (*un crustify is kind of last resort*)

Lizard looks like giving useful metrics to identify maintenance issues.

