

```
|/////
#ifndef PEXOR_NAME
#define PEXOR_NAME "PEXOR"

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

// byte address offset for PEXOR
#define PEXOR_BASE 0x0
#define PEXOR_REQ_COMM 0x21000
#define PEXOR_REQ_ADDR 0x21004
#define PEXOR_REQ_DATA 0x21008
#define PEXOR_REP_STAT 0x2100c
#define PEXOR_REP_CLR 0x2100c
#define PEXOR_REP_STAT_0 0x21010
#define PEXOR_REP_STAT_1 0x21014
#define PEXOR_REP_STAT_2 0x21018
#define PEXOR_REP_STAT_3 0x2101c

#define PEXOR_REP_ADDR_0 0x21020
#define PEXOR_REP_ADDR_1 0x21024
#define PEXOR_REP_ADDR_2 0x21028
#define PEXOR_REP_ADDR_3 0x2102c

#define PEXOR_REP_DATA_0 0x21030
#define PEXOR_REP_DATA_1 0x21034
#define PEXOR_REP_DATA_2 0x21038
#define PEXOR_REP_DATA_3 0x2103c

#define PEXOR_RX_MONI 0x21040
#define PEXOR_RX_RST 0x21044
#define PEXOR_SFP_DISA 0x21048
#define PEXOR_SFP_FAULT 0x2104c

#define PEXOR_SFP_FIFO 0x21050

#define PEXOR_REP_TK_STAT 0x21060
#define PEXOR_REP_TK_HEAD 0x21070
#define PEXOR_REP_TK_FOOT 0x21080
#define PEXOR_REP_TK_DSIZE 0x21090
#define PEXOR_TK_DSIZE_SEL 0x210a0

#define PEXOR_TK_MEM_SIZE 0x210b0

#define PEXOR_PROG_VERSION 0x211fc

#define PEXOR_TK_MEM 0x28000

#define PEXOR_TK_MEM_0 0x100000
#define PEXOR_TK_MEM_1 0x140000
#define PEXOR_TK_MEM_2 0x180000
#define PEXOR_TK_MEM_3 0x1c0000
```